

Hardware

Skříně počítačů

Desktop položen na stole, monitor postaven na desktopu.
Dnes již prakticky nepoužívané.

Tower zpravidla umístěn svisle pod stolem nebo ve zvláštní skřínce

Hardware - jde o tu část počítače, na kterou si můžete "sáhnout".

- základní deska
- pevný disk
- procesor
- zdroj
- chladič(e)
- operační paměť
- grafická karta (může být integrovaná na základní desce)
- monitor (LCD či CRT)
- klávesnice a myš
- zvuková karta, reprobedny, CD/DVD mechanika (vypalovačka), modem, síťová karta, disketová mechanika, atd.

Základní deska (mainboard) obsahuje vše nutné k podpoře procesoru, konektory propojují desku s prvky, které na ní nejsou přímo umístěny (disky, přídatné paměti, ...)



Pevný disk je permanentní **magnetické** záznamové médium, tzn. takové médium, které uchovává informace i po vypnutí napájení.



[zpět](#)

Procesor je „srdcem“ počítače. Vytváří data podle pokynů programu. Jedním z kritérií je rychlost procesoru udávaná v MHz a GHz (v současnosti cca 2 GHz)



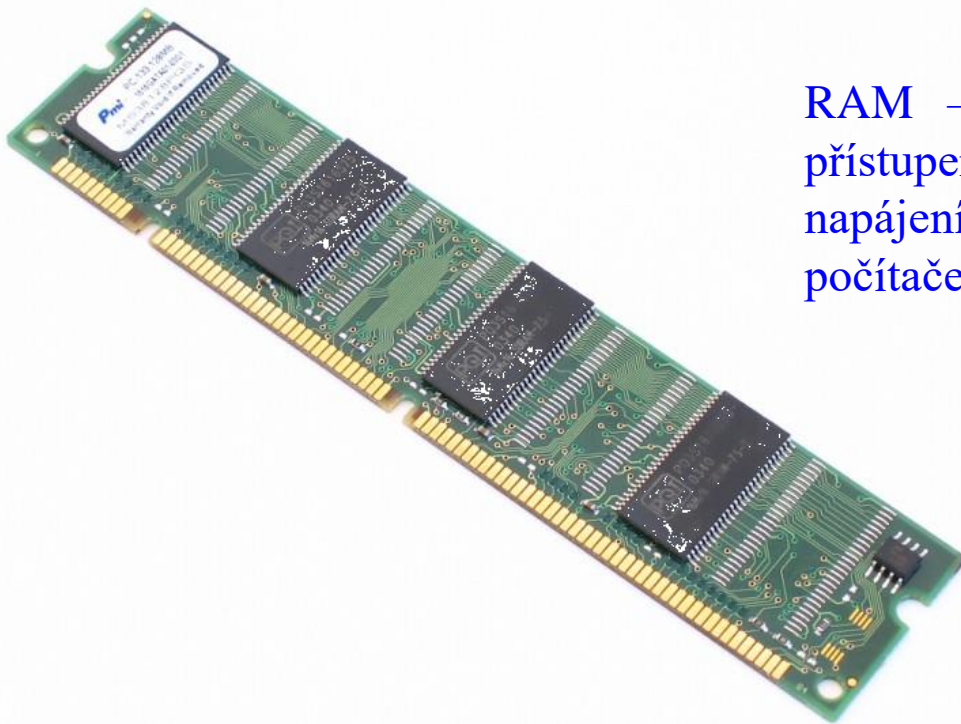
Zdroj napájí všechny součásti počítače – procesor, pevný disk, mechaniky (disketové, CD, DVD), chladiče, ... Transformuje napětí 230 V na napájecí napětí jednotlivých komponent počítače (např. 3,3 V i nižší).



Chladič(e) slouží k chlazení procesoru a desky počítače, protože průchodem el. proudu se každý vodič zahřívá. Zvýšení teploty by způsobilo špatnou funkci nebo i fyzické zničení zařízení.



Do **operační paměti** musí být na začátku práce počítače načten operační systém i další programy a data, s nimiž má počítač právě pracovat. Procesor si potom z operační paměti načítá instrukce programů i data a při zpracovávání si do ní ukládá mezivýsledky a výsledky své práce.



RAM – paměť s libovolným přístupem, její obsah se bez napájení vymaže. Pro osobní počítače nyní od 512 MB.

Grafická karta realizuje připojení monitoru (může být součástí základní desky). Na jejich vlastnostech záleží, jak kvalitního obrazu bude možno na monitoru dosáhnout a jak rychle se bude zobrazovat. Schopnosti grafické karty se posuzují podle toho, jak velké hustoty bodů a kolik barev najednou u každého z nich je schopna dosáhnout



Monitor snad není třeba popisovat. V současné době se monitory CRT nahrazují LCD. Velikost se udává v palcích (nyní od 17'')



Klávesnice a myš slouží k předávání informací od uživatele k počítači (vstupní zařízení) a k ovládání programů. Stále více se používají bezdrátové myši.



Hardware

je prostě to, co
nemůžeš zkopírovat...